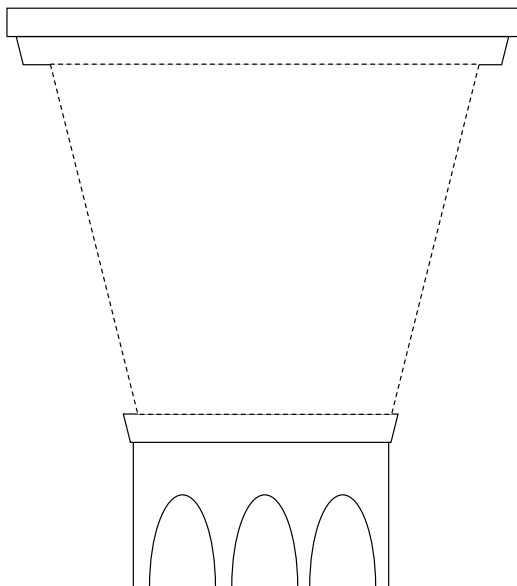


Complète le chapiteau



Imagine des personnages, des plantes, des formes pour ce chapiteau.



La CDAS au service du patrimoine religieux

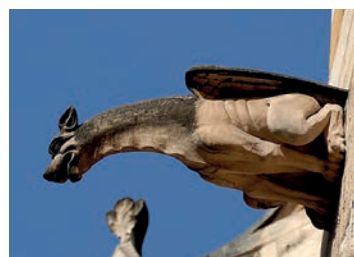
La Commission diocésaine d'Art sacré de Lyon a pour mission d'agir en faveur du patrimoine religieux. Elle propose cette activité à vos enfants dans le cadre de la valorisation de ce patrimoine, et vous souhaite une agréable visite de l'église.

Partagez !

Envoyez un scan ou une photo de l'oeuvre de votre enfant à artsacre@lyon.catholique.fr. Elle paraîtra sur notre site cdas-lyon.fr.



Livret réalisé par la Commission diocésaine d'Art sacré (CDAS) de Lyon, conception : Franck Segretain.
Crédits photographiques : © F. Valot, M. Couderette, P. Augros, C. Devigne, CDAS - clichés V. Savereux-Courtin.
Mai 2021



Des animaux fantastiques dans l'église

Imagine ta créature

Ton prénom :
Ton âge :

Activité
proposée pour
les églises du
diocèse de
Lyon

—
Pour les
7-10 ans



Des animaux dans l'église ?

Des sculptures étranges...

Gargouille : extrémité d'une gouttière destinée à rejeter les eaux de pluie loin du mur. Au XIIIe siècle, les sculpteurs transforment ces pierres en personnages fantastiques effrayants.



Chimère : statue d'animal imaginaire. Dans la mythologie grecque, il s'agit d'une créature à tête de lion, corps de chèvre et queue de serpent. Depuis, on appelle chimère une bête constituée de plusieurs animaux.

Tête de vache

Corps de poisson

Ailes d'aigle



Drôle de bête, cette chimère !

Chapiteau : partie supérieure d'une colonne. Il peut être simple ou composé de sculptures à motifs végétaux, ou représenter des personnages humains animaux ou fantastiques.



Clé de voûte : pierre située au sommet des voûtes. Elle permet de maintenir l'ensemble de la structure.



Pour quoi faire ?

Toutes les sculptures ont une fonction esthétique. Mais les chimères et les gargouilles ont aussi un rôle symbolique : ces monstres sont là pour protéger les églises ! Situées à l'extérieur des bâtiments, elles repoussent le Mal pour que le Bien triomphe dans les églises .

À toi de jouer !



Avec tes parents

Commence cette activité avec tes parents, en cherchant dans l'église ce que représentent les chapiteaux, quels animaux sont représentés, s'il y a des gargouilles à l'extérieur, etc.



Imagine ta créature fantastique

Tête de cochon, de lion, de chien, de chat, ou de cigogne...
Corps de loup, de poisson, de lézard, d'homme...
Pattes de mouton, de canard, de cheval...
Ailes de chauve-souris, d'aigle...
Queue de serpent, d'oiseau, de vache...

